

Value Types	
Number	Unicamente valores numéricos
String	Caracteres entre comillas dobles o simples
Boolean	True / False

Escape Characters	
\b	Backspace
\f	Form feed
\n	New Line
\r	Carriage return
\t	Tab
\'	Apostrophe (')
\"	Doble quote (")
\\	Backslash (\)
\ xxx	xxx is an octal number
\ xXX	XX is a hexadecimal number

Escape Characters	
\b	Backspace
\f	Form feed
\n	New Line
\r	Carriage return
\t	Tab
\'	Apostrophe (')
\"	Doble quote (")
\\	Backslash (\)
\ xxx	xxx is an octal number
\ xXX	XX is a hexadecimal number

Variables	
Declaración	<code>var variable;</code>
Type	<code>typeof</code>
Si no se inicializa su valor es null/undefined	
Empieza con la inicial del tipo de dato	

Operators	
<code>x + y</code>	Adds x and y (numeric)
	Concatinates x and y (string)
<code>x - y</code>	Subtracts y from x
<code>x * y</code>	Multiplies x and y
<code>x/y</code>	Divides x by y
<code>x % y</code>	Modulus (division remainder)
<code>x++, ++x</code>	Adds one to x
<code>x--, --x</code>	Subtracts one from x

Assignments	
<code>x = y</code>	Set x to the value of y
<code>x += y</code>	Same as <code>x = x + y</code>
<code>x -= y</code>	Same as <code>x = x - y</code>
<code>x *= y</code>	Same as <code>x = x * y</code>
<code>x /= y</code>	Same as <code>x = x / y</code>
<code>x %= y</code>	Same as <code>x = x % y</code>

Comparisons	
<code>x == y</code>	Returns true if x and y are equals
<code>x === y</code>	Returns true if x and y are *identical (same type)
<code>x != y</code>	Returns true if x and y are not equal
<code>x > y</code>	Returns true if x is greater than y
<code>x < y</code>	Returns true if x is less than y
<code>x >= y</code>	Returns true if x is greater than or equal to y
<code>x <= y</code>	Returns true if x is less than or equal to y
<code>x && y</code>	Returns true if both are true
<code>x y</code>	Returns true if either are true
<code>!x</code>	Return true if x is false

Conversions		
Number()	Valor a numero	<code>Number (true) Number (false) Number (new Date());</code>
String()	Valor a cadena	<code>new String ("12 3");</code>



Conditional Statement			Function (cont)		
If		<code>if (cond) { ... }</code>	eval	Opera un codillo representado como cadena de caracteres	<code>eval("x " * "y") + "
"</code>
if ... else		<code>if (cond) { ... }{ else{ ... }</code>	isFinite	Comprueba si el parametro es numero finito, realiza conversión	<code>isFini te(("Ho la")) is Finite (123);</code>
If ... else if ... else		<code>if (cond){ ... }{ else if(cond) ... }{ else { ... }</code>	isNaN	Detecta numeros invalidos	<code>isNaN (num)</code>
switch		<code>`swtich(...){ case n: .. case n-1: ... default: ...}`</code>	parseInt/ parseFloat	Lectura de un numero desde cadena	<code>parseI nt(cad) parseF - loa t(Cad)</code>
Function			Conditional Loop Statement		
.write	Escribe cadena de texto en ese lugar	<code>docume nt.w ri te("Hola mundo");</code>	While		<code>While (...) { ... }</code>
alert	Muestra una ventana con el texto que pasamos	<code>alert("El numero es; " + num);</code>	Do... While		<code>do { ... } while (...)</code>
Iterative Loop Statement			Vectors		
prompt	Muestra dialogo con mensaje opcional solicitando que se introduzca un texto	<code>prompt ("In troduce un numero ")</code>	Declaration		
.getEl-eme-ntById	Recupera único elemento que coincida con el id	<code>docume nte.ge tEl eme ntB yId(id)</code>			<code>var ... = new Array ("...", "...") ; var ... = ["...", "..."]</code>
.getEl-ements-ByTag	Recupera todo lo que coincida con la etiqueta	<code>elemen t.g etE lem ent sBy Tag Nam e agName)</code>	Acces		<code>vector[i]</code>
.getEl-ements-ByName	Recupera todo lo que coincida con el valor del atributo name	<code>docume nt.g et Ele men tBy Nam e(n ame) ;</code>	Recorrido		<code>for (var in vector){ ... }</code>
			Properties		
			length()		<code>vector.le ngth()</code>
			push()	Añade al final	<code>vector.pu sh("...")</code>
			unshift()	Añade al inicio	<code>vector.un shi t("...", "... ")</code>
			pop()	Elimina ultimo y devuelve	<code>vector.pop()</code>
			shift()	Elimina primero y devuelve	<code>vector.sh ift()</code>

.getElements-ByClassName	Recupera todo lo que coincide con el valor del atributo class	<code>document.getElementByIdByClassName(class);</code>
.querySelector	Devuelve primer elemento del documento que coincida con los selectores	<code>document.querySelector(selector)</code>
.querySelectorAll	Devuelve array de elementos dentro del array que coincidan con los selectores	<code>document.querySelectorAll(selector)</code>



By **cbgclara**
cheatography.com/cbgclara/

Not published yet.
 Last updated 22nd September, 2023.
 Page 2 of 3.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**
 Learn to solve cryptic crosswords!
<http://crosswordcheats.com>