

Basic Syntax

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
using namespace std;
// deklarieren der Variablen;
// main function () {
// }
}
```

Elementare Datentypen

char	1 byte (-128 ... 127)
signed char	1 byte (-128 ... 127)
unsigned char	0 ... 255
(signed) int	4 byte (-2^{31} ... $2^{31}-1$)
unsigned int	4 byte (0) ... ($2^{32}-1$)
((un)signed)short int	2 byte
((un)signed) long int	4 byte
bool	1 byte (true/false)
float	4 byte (Gleitkomma)
double	8 byte (Gleitkomma)
long double	10 byte (Gleitkomma)

Regeln für Namen

Beginnen mit Buchstabe oder Unterstrich

Nur Buchstaben, Zahlen, Unterstriche erlaubt

Keine Sonderzeichen

Keine Schlüsselwörter

constant

heißt, dass die Variable nicht mehr verändert werden darf (wichtig wenn es z.B. um Umrechnungsfaktoren geht)

```
const double PI = 3.14159;
// Umfang = 2 * Radius * PI
```

printf

Aufbau des Formatstrings:

%[Steuerzeichen][Feldbreite][.Genauigkeit] Umwandlungszeichen

[Längenangabe]

Steuerzeichen

%d / %i = int

%c = einzelnes Zeichen

%e = double [-]d.ddd

%f = double [-] dddd.dddd

%o = int als Oktalzahl

%x = int als Hexadezimal

%10.2f = double/float mit 10 Stellen, davon 2 Nachkomma

Beispiel

```
printf ("Integer: %d\n", 42);
printf ("Double: %f\n", 3.141);
printf ("Zeichen: %c\n", 'z');
printf ("43 Dezimal ist in Oktal: %o\n", 43);
;
```

führt zur Ausgabe

```
Integer: 42
Double: 3.141000
Zeichen: z
43 Dezimal ist in Oktal: 53
```

cin & cout

```
cout << "Text" << var << endl;
cin >> var;
```



By juliaalice95

cheatography.com/juliaalice95/

Not published yet.

Last updated 17th June, 2018.

Page 1 of 1.

Sponsored by CrosswordCheats.com

Learn to solve cryptic crosswords!

<http://crosswordcheats.com>