DNS Cheat Sheet

by Niak via cheatography.com/51809/cs/14120/

Principes :

Le dernier composant du système de noms de domaine est le protocole DNS. Le **protocole DNS** s'exécute au-dessus du service de datagramme et des services bytestream. En pratique, le service de datagramme est utilisé lorsque de courtes requêtes et réponses sont échangées, et le service bytestream est utilisé lorsque des réponses plus longues sont attendues. Nous allons seulement discuter de **l'utilisation du protocole DNS au-dessus du service de datagramme** qui en est la plus fréquente du DNS..

Message DNS :

1. Header

> Contient des informations sur le type de message et le contenu des autres sections.

2. Request

> Contient la requête envoyé eu serveur de noms ou au résolveur

3. Answer

> Contient la réponse à la requête envoyé, orsqu'un client envoie une requête DNS, la section Réponse est vide

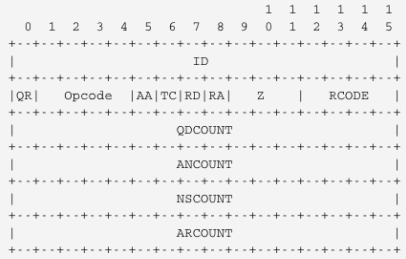
4. Autority *(facultatif)*

> Contient des informations sur les serveurs pouvant fournir une réponse faisant autorité si nécessaire

5. Other *(facultatif)*

> Contient des informations supplémentaires fournies par le résolveur ou le serveur, mais qui n'ont pas été demandées dans la requête

Schéma :



Header : (12 octets - 96 bits)

ID (identifiant)

> Valeur aléatoire de 16 bits choisit par le client. Grâce à cet identifiant, le client peut faire correspondre la réponse reçue avec la question qu'il a envoyée.