

Główne klasy znaków

Literały, znaki dosłowne	Znaki mające taką samą wartość jak w piśmie, z którego pochodzą
Metaznaki	Znaki lub ich kombinacje opisujące literały
Znaki ucieczki	Zamieniają metaznak na literał (zob. niżej)

Metaznaki

.	Dowolny znak (zob. niżej)
a b	Alternatywa (a lub b)
[^~]	Klasy znaków (zob. niżej)
*+?	Kwantyfikatory (zob. niżej)
{ }	Kwantyfikatory (zob. niżej)
()	Grupa znaków (zob. niżej)
^\$	Granice tekstu (zob. niżej)
\	Klasa znaków, znak ucieczki, znak biały (zob. niżej)

Znaki ucieczki

\\	Ukośnik lewy
\.	Kropka
\[\]	Nawiasy kwadratowe
\{ \}	Klamry
\(\)	Nawiasy okrągłe
\\	Rura
\-	Łącznik (dywiz)
\\^	Karetki
\\\$	Znak dolara
*	Gwiazdka (asterisk)
\\+	Plus

Znaki sterujące (białe)

\\t	Tabulacja (pozioma; ASCII: 9)
\\v	Tabulacja pionowa, dowolny pionowy znak biały
\\V	Każdy znak za wyjątkiem pionowego znaku białego*
\\n	Koniec akapitu (new line, line feed; ASCII: 10)**
\\N	Każdy znak za wyjątkiem znaku końca akapitu*
\\r	Powrót karetki (carriage return; ASCII: 13)
\\R	Dowolna sekwencja znaków Unicode oznaczająca nowy akapit
\\a	Dzwonek (alarm; ASCII: 7)
\\0	Znak null (ASCII: 0)

*) Nie wszystkie implementacje.

**) W niektórych tekstach koniec akapitu (enter) to 2 znaki: \\r\\n.

Kropka – dowolny znak

Kropka oznacza każdy znak za wyjątkiem znaku (znaków) końca akapitu, a więc \\n lub \\r\\n. Może jednak oznaczać również te znaki po włączeniu odpowiedniej funkcji (np. single line, dotall) lub dodaniu flagi /s lub modyfikatora (?s).

Klasy znaków

[abc]	1 znak: a albo b, albo c
[a-c]	1 znak z zakresu od a do c
[^abc]	1 znak różny od a oraz b, oraz c
[^a-c]	1 znak różny od każdego z zakresu od a do c
\\d	Cyfry: \\d = [0-9] = [0123456789]
\\D	Niecyfry: \\D = [^0-9] = [^0123456789]
\\w	Znak wyrazowy: \\w = [a-zA-Z0-9_]
\\W	Znak niewyrazowy: \\W = [^a-zA-Z0-9_]
\\s	Biały znak (spacja, enter, tabulacja i in.)
\\S	Znak niebiały: \\S = \\w + !, ?, @ i in.
\\L*	Małe litery
\\U*	Wielkie litery
\\E*	Wyłącza działanie \\U oraz \\L
\\b	Granice wyrazu
\\B	Granice niewyrazu

*) Działa tylko w oknie "Zamień na".



By PiotrRybka82

Not published yet.
Last updated 15th April, 2018.
Page 1 of 4.

Sponsored by [CrosswordCheats.com](https://crosswordcheats.com)
Learn to solve cryptic crosswords!
[http://crosswordcheats.com](https://crosswordcheats.com)

Kwantyfikatory

Zachłanne	Leniwe	Zaborcze	Znak a...
a*	a*?	a*+	0 razy lub więcej
a+	a+?	a++	1 raz lub więcej
a?	a??	a?+	0 lub 1 raz
a{3}	a{3}?	a{3}+	3 razy
a{3,}	a{3,}?	a{3,}+	3 lub więcej razy
a{3,6}	a{3,6}?	a{3,6}+	od 3 do 6 razy

Kwantyfikatory zachłanne - zwracają maksymalne możliwe dopasowanie.

Kwantyfikatory leniwe - zwracają minimalne możliwe dopasowanie.

Kwantyfikatory zaborcze - zwracają tylko maksymalne dopasowanie lub żadne.

Grupy znaków

Grupy przechwycone

(abc)	Nienazwana grupa <i>abc</i>
(? ab cd)	Nienazwane grupy <i>ab</i> i <i>cd</i>
(?'x'ab)	Grupa <i>ab</i> o nazwie <i>x</i>
(?<x>ab)	Grupa <i>ab</i> o nazwie <i>x</i>
(?'x'ab cd)	Grupy <i>ab</i> i <i>cd</i> o nazwie <i>x</i>
(?<x>ab cd)	Grupy <i>ab</i> i <i>cd</i> o nazwie <i>x</i>

Grupy nieprzechwycone

(?:abc)	Nienazwana grupa <i>abc</i>
---------	-----------------------------

Odwołania do przechwycionych grup znaków

\1	Pierwsza grupa nienazwana
\g<1>	
\g{1}	
\g{-1}	Ostatnia grupa nienazwana (przed odwołaniem)
\g<x>	Grupa o nazwie <i>x</i>
\g<0>	Wszystkie wyszukiwania (także grupy nieprzechwycone)

Granice (kotwice)

Początek	Koniec	
Granice niekonsumujące znaku (sprawdzają tylko obecność znaku granicznego)		
^	\$	Cały tekst lub akapit*
\b	\b	Wyraz
\B	\B	Niewyraz
\<	\>	Wyraz
[[<:]]	[[>:]]	Wyraz (zob. POSIX)
\A	\Z	Cały tekst
\Q	\E	Wyłączenie metaznaków
Granice konsumujące znaki (zwracają sam znak graniczny)		
(**)	\W	Wyraz
	\n lub \r\n	Akapit

*) Znaki ^, \$ oznaczają granice akapitu tylko w niektórych implementacjach lub przy użyciu flagi /m lub modyfikatora (?m) (multiline).

**) Konsumujące znaki końca wyrazu i akapitu wskazują też początek niepierwszego wyrazu i akapitu. Znakiem końca ostatniego wyrazu i akapitu są \$ oraz \Z.

Asercje (assertions)

Przewidywania postępowe (lookaheads)

a(?=b)	Zwróć <i>a</i> , jeśli PO nim jest <i>b</i>
a(?!b)	Zwróć <i>a</i> , jeśli PO nim NIE ma <i>b</i>

Przewidywania wsteczne (lookbehinds)

(?<=b)a	Zwróć <i>a</i> , jeśli PRZED nim jest <i>b</i>
(?<!b)a, (?!=b)a	Zwróć <i>a</i> , jeśli PRZED nim NIE ma <i>b</i>

Wyrażenie warunkowe

(?(w)a b)	Jeśli dopasowano <i>w</i> , znajdź <i>a</i> , jeśli nie, znajdź <i>b</i>
(?(w)a)	Jeśli dopasowano <i>w</i> , znajdź <i>a</i>
(?w) b)	Jeśli NIE dopasowano <i>w</i> , znajdź <i>b</i>
(g)(?(1)a)	Warunek jako grupa nienazwana
(?'n')(?(n)a)	Warunek jako grupa nazwana
(?(?<=w)a)	Warunek jako przewidywanie



By PiotrRybka82

Not published yet.

Last updated 15th April, 2018.

Page 2 of 4.

Sponsored by CrosswordCheats.com

Learn to solve cryptic crosswords!

<http://crosswordcheats.com>

Opcje (modifiers)

(?i)	Pominięcie wielkości liter
(?-i)	Uwzględnienie wielkości liter
(?x)	Ignorowanie spacji i napisów po # (komentarzy)
(?-x)	Traktuj spacje i # jak literały
(?m)	^ i \$ wskazują początek/koniec akapitu
(?-m)	^ i \$ wskazują tylko początek/koniec tekstu
(?J)	Możliwe duplikaty nazw grup*

Zapis modyfikatorów

(?ism) ≡ (?i)(?s)(?m)	Kilka modyfikatorów
(?is) ≡ (?si)	Kolejność modyfikatorów
(?-im) ≡ (?-i)(?-m)	Negacja modyfikatorów
(?:ite)st ≡ (?i)te(?-i)st	Zawężenie działania modyfikatorów

* Nie we wszystkich silnikach.

Opcje silnika PCRE (verbs)

(*UCP)	Poszerzenie klas znaków o znaki z całego Unicode*
(*LIMIT_MATCH=5)	Ograniczenie liczby dopasowań do 5
(*LIMIT_RECURSION=5)	Ograniczenie liczby dopasowywanych podwzorców
Ustawienia znaków i sekwencji oznaczających koniec akapitu:	
(*CR)	Koniec akapitu to znak \r
(*LF)	Koniec akapitu to znak \n
(*CRLF)	Koniec akapitu to sekwencja \r\n
(*ANYCRLF)	Koniec akapitu to \r lub \n, lub \r\n

Opcje silnika PCRE (verbs) (cont)

(*ANY)	Koniec akapitu do dowolny znak oznaczający w Unicode koniec akapitu**
) Klasy ld, lw, ls, lh, lv oznaczają domyślnie znaki z zakresu ASCII. Opcja (UCP) poszerza ich zakresy na całą tablicę Unicode.	
**) Znakami końca akapitu stają się: \r\n, \r, \n, \v, \f, U-0085, U-2028, U-2029.	

Definicje wyszukiwań

(?(DEFINE)(?'x'abc))	Zdefiniowanie wyszukiwania abc o nazwie x
\g'x'	Wywołanie wyszukiwania o nazwie x
\g<x>	

Same definicje są ignorowane podczas wyszukiwania.

Macierz podstawiania

Zamiana wielu znaków w 2 krokach, np. a, b, c na, odpowiednio, x, y, z.

Krok:	Znajdź:	Zamień na:
1	([abc])	`\1`ax`by`cz`
2	`\1`.*?\1`.*?`	\2

Kody znaków

\x##	2-cyfrowy kod szesnastkowy (Unicode)
\x{#}	kod szesnastkowy (Unicode)
\o{#}	kod ósemkowy (Unicode)

Znaki POSIX

[[:digit:]]	Cyfry
[[:xdigit:]]	Cyfry szesnastkowe [0-9a-fA-F]
[[:alpha:]]	Litery
[[:lower:]]	Małe litery
[[:upper:]]	Wielkie litery
[[:alnum:]]	Litery i cyfry
[[:ascii:]]	Znaki z tablicy ASCII
[[:punct:]]	Nielitery i niecyfry
[[:word:]]	Znaki wyrazowe (litery, cyfry i podkreślnik)



By PiotrRybka82

Not published yet.
Last updated 15th April, 2018.
Page 3 of 4.

Sponsored by [CrosswordCheats.com](https://crosswordcheats.com)
Learn to solve cryptic crosswords!
<http://crosswordcheats.com>

Znaki POSIX (cont)

<code>[:graph:]</code>	Znaki widoczne (niebiałe)
<code>[:print:]</code>	Znaki widoczne (niebiałe) i spacje
<code>[:blank:]</code>	Spacja i tabulacja
<code>[:space:]</code>	Białe znaki
<code>[:cntrl:]</code>	Znaki kontrolne
<code>[:<:]</code>	Początek wyrazu
<code>[:>:]</code>	Koniec wyrazu

Grupy znaków Unicode

Główne grupy znaków Unicode

<code>\pC</code>	Znaki niewidoczne i nieużywane (kody bez znaków)
<code>\pL</code>	Litery
<code>\pN</code>	Liczby
<code>\pM</code>	Łączące znaki diakrytyczne
<code>\pP</code>	Znaki przestankowe (nielitery i niecyfry)
<code>\pS</code>	Symbole matematyczne, znaki walut, piktogramy, semigrafika itp.
<code>\pZ</code>	Białe znaki

Podgrupy znaków Unicode

<code>\p{Cc}</code>	Znaki kontrolne
<code>\p{Cf}</code>	Niewidoczne znaki formatowania
<code>\p{Cn}</code>	Kody bez przypisanych znaków
<code>\p{Co}</code>	Znaki do użytku prywatnego
<code>\p{Cs}</code>	Kody wykluczone z użytku (dot. kompatybilności z UTF-16)
<code>\p{Li}</code>	Litery małe z dowolnych języków
<code>\p{Lu}</code>	Litery wielkie z dowolnych języków
<code>\p{Lo}</code>	Litery bez odpowiednika wielkiego/małego
<code>\p{Lt}</code>	Dwuznaki o pojedynczym kodzie
<code>\p{Mc}</code>	Łączący znak diakrytyczny o szerokości litery
<code>\p{Me}</code>	Znak, w który wpisywany jest inny znak
<code>\p{Mn}</code>	Łączący znak diakrytyczny wpisywany w pole innej litery
<code>\p{Nd}</code>	Liczby dziesiętne

Grupy znaków Unicode (cont)

<code>\p{No}</code>	Cyfry w górnym i dolnym indeksie
<code>\p{Pc}</code>	Znak przestankowy łączący słowa (np. " _ ")
<code>\p{Pd}</code>	Dowolny myślnik lub łącznik
<code>\p{Ps}</code>	Dowolny nawias otwierający
<code>\p{Pe}</code>	Dowolny nawias zamykający
<code>\p{Pi}</code>	Dowolny znak otwierający cytaty
<code>\p{Pf}</code>	Dowolny znak zamykający cytaty
<code>\p{Po}</code>	Pozostałe widoczne znaki niealfanumeryczne
<code>\p{Sc}</code>	Symbole walut
<code>\p{Sk}</code>	Znaki modyfikujące odstęp (diakryty dopisywane)
<code>\p{Sm}</code>	Symbole matematyczne
<code>\p{So}</code>	Pozostałe symbole
<code>\p{Zl}</code>	Separator wiersza (U+2028)
<code>\p{Zp}</code>	Separator akapitu (U+2029)
<code>\p{Zs}</code>	Niewidoczny znak mający pewną szerokość



By PiotrRybka82

Not published yet.
Last updated 15th April, 2018.
Page 4 of 4.

Sponsored by [CrosswordCheats.com](https://crosswordcheats.com)
Learn to solve cryptic crosswords!
[http://crosswordcheats.com](https://crosswordcheats.com)