

### Terminology

|                        |                                                                                                                                                                                                           |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Agent                  | Pelaku                                                                                                                                                                                                    |
| Reward                 | Hadiah                                                                                                                                                                                                    |
| Action                 | Tindakan                                                                                                                                                                                                  |
| State                  | Keadaan                                                                                                                                                                                                   |
| Environment            | Lingkungan                                                                                                                                                                                                |
| Eksplorasi             | Aksi algoritme RL dalam menggunakan aksi sebelumnya yang mendapat reward positif.                                                                                                                         |
| Ekplorasi              | Aksi algoritme RL dalam melakukan aksi berbeda untuk mencari reward positif yang lain.                                                                                                                    |
| Policy                 | Rules (aturan) atau strategi yang digunakan oleh agent untuk melakukan action (A) selanjutnya, berdasarkan state (S) saat ini.                                                                            |
| Value function (V)     | Total nilai jangka panjang yang diharapkan (expected longterm return without discount) dari state saat ini di bawah policy $\pi$ .<br>Value ini adalah kebalikan dari short-term reward (R).              |
| Optimal Value Function | Sebuah fungsi yang memiliki nilai tertinggi untuk semua state dibandingkan dengan fungsi nilai lainnya.                                                                                                   |
| Optimal Policy         | Policy (kebijakan) yang memiliki fungsi nilai optimal.                                                                                                                                                    |
| Model Environment      | Segala sesuatu yang meniru perilaku environment. Atau, secara umumnya, sebuah kesimpulan tentang bagaimana perilaku dari environment.                                                                     |
| Model Based RL         | Model dasar atau paling sederhana dan memiliki perencanaan terhadap tindakannya, atau dapat juga dimaknai sebagai agent mengeksplorasi informasi yang dipelajari sebelumnya untuk menyelesaikan tugasnya. |
| Model Free RL          | Kebalikan dari model Model Based RL, karena agent belajar dari lingkungan melalui metode trial and error untuk memperoleh pengalamannya.                                                                  |

### Tipe-Tipe Environment RL:

Deterministic environment

Stochastic environment

Fully observable environment

Partially observable environment

Discrete environment

Continuous environment

Episodic and non-episodic environment

Single and multi-agent environment



By **RobinX**  
[cheatography.com/robinx/](https://cheatography.com/robinx/)

Not published yet.  
Last updated 21st April, 2022.  
Page 1 of 1.

Sponsored by **Readable.com**  
Measure your website readability!  
<https://readable.com>