

Terminologie	
BOY	Best OPI, Yet
PV	Process Variable

Variables Dynamiques	
<code>vs://name</code>	variable VS
<code>loc://name</code>	variable locale
<code>loc://name(init)</code>	
<code>sim://fonction</code>	variable simulée
<code>ca://nom</code>	variable Epics
<code>= expression</code>	calcul d'expression variable entre quote = <code>'sim://noise'+5</code>
<code>constante</code>	valeur chaîne entre double quotes

Variable Simulée	
<code>sim://noise</code>	bruit blanc
<code>sim://ramp</code> <code>sim://ramp(start,stop,step,period)</code>	rampe
<code>sim://sine</code> <code>sim://sine(min,max)</code> <code>sim://sine(min,max,tma)</code> <code>sim://sine(min,max,nb,tma)</code>	sinus
<code>sim://fliplop</code> <code>sim://fliplop(period)</code>	bascule entre 0 et 1 toutes les <i>period</i> sec
<i>fliplop</i> utile pour simuler un timer (rafraichir une règle ou exécuter périodiquement un script)	

Règles	
Property	Nom de la propriété modifiée
Input PVs	voir bloc commun
Expressions	<code>else</code> généré auto avec valeur propriété
Output expression	Type du résultat de la valeur de la propriété: Constante ou expression
🗨 Utiliser <i>See Generated Script</i> pour voir le code de la règle et vérifier le bon fonctionnement	

Scripts	
Input PVs	voir bloc commun
Scripts:	

```
PVUtil.ge tDo ubl e(p v[#])

widget.se tPr ope rty Val ue( <no m>,
valeur)
```

Widgets spécifiques	
☐	créer un synoptique <i>embedded</i>
☐	ajouter des widgets
☐	utiliser des macros <code>\$(<nom>)</code> ou <code>\$(<no-m>)</code> pour personnaliser (par exemple dans la propriété <i>PV name</i>)
☐	créer un synoptique parent
☐	ajouter un widget <i>Others/Linking Container</i>
☐	définir <i>OPI File</i> avec le nom du synoptique <i>embedded</i>
☐	personnaliser les macros de l'instance

Input PVs (scripts ou règles)	
Input PVs	Liste PVs utilisés dans script/règle <code>\$(pv_name)</code> pour utiliser prop
Trigger	trig: au moins 1 déclenche la règle ou le script
#	index du PV utilisé dans nom de var locale
<code>pv0, pv1, ...</code>	variable locale
<code>pv#</code>	index PV dans colonne #
<code>pv<type>#</code>	type indiqué si complexe
🗨 Utiliser <i>See Generated Script</i> des règles pour voir la forme de <code>pv#</code>	

utilisé dans nom de var locale

positionne prop



By Vicnet
cheatography.com/vicnet/

Not published yet.
Last updated 4th July, 2019.
Page 1 of 1.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
<https://apollopapad.com>